

## MOUSE GAMER PMS31



Retroiluminação 4 modos de cores

**Retroiluminação LED  
4 cores**

**Pegada fingertip /  
fingerclaw**

**ATÉ 2400 DPI  
de resolução**

Apelo Comercial	Benefício
Botão esquerdo e direito com switch HUANO 20m	Oferece qualidade de até 20 milhões de cliques
Possui 6 botões	Versátil para as diferentes funções que os jogos demandam
Sensor óptico de alta precisão	RTT3168 IC
Resoluções	800/1000/1600/2400 DPI
Cabo USB	Com taxa de atualização de 500 Hz
SPI (tempo de amostragem)	2 ms
FPS	4000 FPS
Aceleração máxima	10 g
Velocidade máxima	48 IPS
Cabo de PVC	Com 1,70 metros

## Características

- 6 botões
- Iluminação com 4 cores disponíveis
- Cabo em PVC com 1,70 metros
- Recomendado para destros
- Conector USB
- 4 resoluções de DPI (800 LED Vermelho | 1000 LED Azul | 1600 LED Verde | 2400 LED Roxo)
- 4000 FPS
- 2ms de tempo de amostragem
- Velocidade de movimento: 48IPS
- Pegada Fingertip / Fingerclaw

## Acessórios:

Manual do usuário

## Legenda Técnica

--	--

## Numero de desenho

**3211-00-01**

Características Técnicas			Informações Logísticas				Informações Fiscais	
Tensão ( V )	Potência ( W RMS )	Consumo ( kWh )	Código Comercial	Código de Barras			IPI (%)	0
				Cx. Unitária EAN	Cx. Master DUN – peças		Origem NF	Classificação
5V	150m	<200mW	055285004	7891356096167	17891356096164	5	JOINVILLE	8471.60.53
					27891356096161	40		
<b>Garantia: 1 ANO</b>								Descrição do Produto NF  <b>MOUSE GAMER PMS31</b>
Embalagem		Peso* ( Kg )	Dimensões* ( mm )			Volume* ( m <sup>3</sup> )	Qtde	
Aparelho	0,132	45	130	70	0,00041	1		
Cx. unitária	0,238	193	137	53	0,00140	1		
Cx. Interna	1,258	276	203	150	0,00840	5		
Cx. máster	10,970	567	430	335	0,08167	40		
<b>Origem</b>			Importado					
<b>Empilhamento Máximo:</b>			10					

\* Os pesos e as dimensões das caixas têm uma tolerância de ± 3%.

## SELOS DE CONFORMIDADE

--

Em virtude de constantes aperfeiçoamentos em sua linha de produtos, a Britânia reserva-se o direito de proceder, sem prévio aviso, às modificações técnicas que julgar conveniente.